

Lưu Trí Sơn

Ngày sinh 03/09/1998
Giới tính Nam
Điện thoại 0914993309
Email cloud.luutrison@gmail.com
Địa chỉ Đông Tảo, Khoái Châu, Hưng Yên
Website luutrison.id.vn



HỌC VẤN

2016 - 2021 **Đại học Sư phạm Kỹ thuật Hưng Yên**
Công nghệ THÔNG TIN / Công nghệ phần mềm
Tôi đã trải qua 5 năm học vô cùng khó khăn và vất vả, cuối cùng tôi đã có thể ra trường với danh hiệu 'Kỹ sư công nghệ thông tin' loại Khá chuyên ngành 'Công nghệ phần mềm'

KINH NGHIỆM LÀM VIỆC

04/2021 - 07/2022 **Công ty cổ phần phần mềm Quảng Ích**
Nhân viên lập trình
Tôi đã sử dụng rất nhiều công nghệ như Webform, ASP.NET MVC, ASP.NET API, MSSQL, Figma, Enity Framework, HTML, CSS, Javascript, JQuery, Ajax, Git, SVN... Rất nhiều công cụ như Photoshop, Illustrators, Bootstrap Studio, SourceTree, Cisco Tools... để xây dựng và hoàn thiện sản phẩm cùng các tiền bối trong công ty.

2022 - 2024 **Các kênh xã hội tự quản**
Người lập trình, nghiên cứu và tạo nội dung chia sẻ
Tôi tự học cách sử dụng các framework, các ngôn ngữ lập trình rồi sau đó chia sẻ lên các kênh xã hội với mục đích giúp đỡ cộng đồng

6 /2020 - 9 /2020 **Công ty TNHH truyền thông IIT**
Thực tập sinh
Tôi được tham gia vào quá trình xây dựng và hoàn thiện các sản phẩm mang tính quảng bá của công ty

1/2021 - 3/2021 **Công ty công nghệ SERP**
Thực tập sinh
Tôi được tham gia vào quá trình xây dựng chương trình quản lý mô phỏng của công ty, tôi đã sử dụng rất nhiều công nghệ như Angular, TypeScript, Javascript, SASS, LESS, Node, ASP.NET MVC, ASP.NET API, C#, MSSQL cùng rất nhiều công cụ thuận tiện như Postman, MSSQL Managerment Tools, Source Tree, Git. Thành quả là tôi đã hoàn thiện được một vài thành phần nhỏ ở trong dự án mà tôi được tham gia

7/2023 - 8/2023 **Công ty TNHH XNK Việt Trung Khai Sơn**
Thử việc vị trí quảng cáo bán hàng và chăm sóc khách hàng
Tôi được tham gia vào quá trình liên lạc, giới thiệu, hỏi han và đăng bài về các sản phẩm của công ty lên các diễn đàn và mạng xã hội.

HOẠT ĐỘNG

Mùa hè mỗi năm - Kéo dài 3 tháng	Thanh thiếu niên địa phương Rất nhiều vị trí Tôi được tham gia vào hoạt động cắm trại và biểu diễn văn nghệ tại địa phương
Hàng năm	Trên các kênh Youtube, Tiktok, Facebook và các công cụ xã hội Người chia sẻ nội dung, kiến thức, kinh nghiệm, trải nghiệm Tôi thường xuyên chia sẻ các kinh nghiệm, trải nghiệm, và kiến thức
Hàng ngày	Sức khỏe cá nhân Vận động viên, chuyên viên Tôi thường xuyên rèn luyện sức khỏe

THÔNG TIN THÊM VỀ TÔI

Thông tin khác	https://luutrison.id.vn
Profile của tôi ở Youtube	https://youtube.com/@coderday
Profile của tôi ở Github	https://github.com/luutrison
Nếu bạn thắc mắc là tôi có chơi game không	https://youtube.com/@choithoima

CÁC KỸ NĂNG

C#, ASP.NET, MVC, API, .NET CORE từ phiên bản 5	Tôi bắt đầu sử dụng ASP.NET MVC từ phiên bản số 5 bắt đầu vào năm 2021 nhưng không thường xuyên sử dụng, và các cú pháp tôi quen sử dụng bắt đầu từ phiên bản này
WEBFORM	Tôi lần đầu sử dụng webform vào năm 2021 và thực sự bối rối vì nó không còn được hỗ trợ vào năm 2022
Javascript ES6, CSS 3, HTML 5	Tôi bắt đầu sử dụng Javascript từ phiên bản số 6, css phiên bản 3, html từ phiên bản số 5 và các cú pháp tôi quen sử dụng bắt đầu từ các phiên bản trên
Adobe CS6	Tôi sử dụng được một vài công cụ từ bộ công cụ Adobe và thói quen sử dụng của tôi bắt đầu từ phiên bản CS6
Java - JDK8	Tôi sử dụng Java thông qua Android Studio và Netbeans, thói quen sử dụng của tôi bắt đầu từ phiên bản đi kèm này
Thiết kế ảnh và góc nhìn 2D	Tôi sử dụng được một vài công cụ như Figma, Bootstrap Studio, Photoshop, Illustrators, XD... thiết kế và dựng hình 2D để trình bày nội dung và giới thiệu thông tin
NodeJS từ phiên bản 12	Tôi có thói quen sử dụng NodeJS từ phiên bản số 12, các thư viện gần như tôi luôn sử dụng là Nodemon, Express và các @Types của các thư viện này
NextJS, NuxtJS	Tôi đã dùng qua hai thư viện trên để tạo một vài dự án nhỏ vào năm 2022, nhưng quá trình kiểm tra dữ liệu và xây dựng cũng như cài đặt của hai thư viện này thực sự làm khó tôi rất nhiều
VueJS, Angular, React đi kèm cùng bộ ES6	Tôi có thói quen sử dụng các bộ công cụ trên với javascript nhiều hơn là typescript, việc tối ưu hiệu năng thực sự cũng làm khó tôi

GIT	Tôi có thể sử dụng git ở mức độ căn bản và không lắm rõ được sự khác nhau giữa các phiên bản
SQL	Tôi thường sử dụng SQL thông qua MSSQL, tôi đã từng sử dụng MySQL với PHP và SQLite trên mobile
NoSQL	Các dạng NoSQL tôi thường hay sử dụng là MongoDB và Firebase Database
Tin học văn phòng	Tôi sử dụng tốt Word, Power Point, sử dụng không giỏi Exels và một vài công cụ khác bắt đầu từ bộ Microsoft Offices 2016
Dựng phim, cắt ghép, chụp ảnh, tạo hiệu ứng	Tôi thường sử dụng Premiere, Photoshop, Lightroom và Audition để chỉnh sửa và thay đổi một vài nội dung hình ảnh - âm thanh - video
Dựng Game	Tôi bắt đầu sử dụng Unity lần đầu vào năm 2020 và tôi đã sản xuất được 2 minigame từ công cụ này
PHP	Tôi bắt đầu sử dụng PHP lần đầu vào năm 2018 để làm API cho ứng dụng nhắn tin của mình và triển khai nó trên 000WebHost Free
Các IDE lập trình	Tôi đã sử dụng rất nhiều IDE lập trình bắt đầu từ năm 2015 của Visual Studio và các phiên bản sau đó của Netbeans, Eclipse, VsCode...
Linux - Window	Tôi bắt đầu sử dụng Linux từ năm 2023, Windows từ phiên bản Windows XP. Cho đến giờ tôi vẫn chưa nắm được hết toàn bộ cách sử dụng của hai hệ điều hành này, đặc biệt là Linux thông qua các bản phân phối như Ubuntu. Với ChromeOS thì chế độ lập trình viên cũng gây khó cho tôi trong quá trình sử dụng
Docker	Tôi bắt đầu sử dụng docker vào năm 2023 và tôi chỉ thường dùng docker và docker compose thôi
Typescript	Tôi cũng bắt đầu sử dụng typescript từ năm 2021 nhưng cho đến hiện tại thì tôi thấy javascript cũng có gần đủ khả năng để bind type nhưng macro và hỗ trợ của IDE so với typescript thì không bằng
Nginx	Tôi lần đầu nhìn thấy Nginx vào năm 2020 và lần đầu sử dụng vào năm 2023, kỹ năng của tôi với Nginx chưa giỏi
Cloudflare + Firebase	Tôi thường sử dụng hai nền tảng cloud này như một kênh miễn phí để triển khai các ứng dụng web, các tệp media và cơ sở dữ liệu không quá quan trọng
Các thiết bị mạng thông thường	Tôi thường sử dụng các thiết bị mạng giá rẻ và chỉ cài đặt cấu hình các thiết bị này với mức độ dựa trên sự hỗ trợ từ phần điều khiển cài đặt sẵn. Tôi thực sự rất mong muốn có điều kiện để được thực nghiệm hơn là dựa trên các công cụ giả lập
Bootstrap Studio	Tôi đã sử dụng công cụ này được 4 năm và thấy nó rất hữu ích trong việc hình dung ra một mặt phẳng 2D nào đó
Gitlab và Github	Tôi thường sử dụng 2 nền tảng này để trưng các dự án mình đã làm với mục đích chia sẻ và tạo profile
Các thư viện đi kèm với ASP.NET từ phiên bản số 5	Tôi thường xuyên sử dụng Linq và Entity Framework với các dự án nhỏ không đòi hỏi sự phức tạp về cơ sở dữ liệu và số lượt truy cập
Các thư viện đi kèm với các thư viện và nền tảng Frontend	Tôi cũng thường xuyên sử dụng các thư viện UI dùng chung với các Framework Vuejs, Reactjs, Angularjs như Material Design, Ant Design hoặc ZoroDesign
Các Image Docker	

Tôi thường sử dụng Redis, Nginx và MongoDB cùng NodeJS để tạo các server nhỏ với mục đích cung cấp thông tin

Lập trình Mobile	Ứng dụng mobile đầu tiên tôi làm được là vào năm 2017, tôi thường lập trình thông qua Android Studio với java nhiều hơn là dùng kotlin và flutter, tôi thấy kotlin và flutter rất khó sử dụng và làm quen
Tài liệu và hướng dẫn	Tôi đã dùng javascript một cách vô cùng tiết kiệm để tạo ra một bộ khuôn mẫu chia sẻ các thông tin - Đường dẫn tham khảo: https://here.luutrison.id.vn
Các thành phần được xây dựng trên nền HereeJS	Tôi đã dùng HereeJS để xây dựng những thành phần nhỏ thường xuyên sử dụng: https://hereeui.luutrison.id.vn
Triển khai và vận hành các dự án nhỏ	Tôi lần đầu sử dụng Windows Server vào năm 2022 và VPS Linux từ nhà phân phối vào năm 2023. Tôi thực sự không có nhiều tiền để thực hành và sử dụng thường xuyên với địa chỉ IP tĩnh thuê được. Tôi thường sử dụng CentOS và Ubuntu như những nhà phân phối chính